

Summer Hotlap Challenge

Faktenübersicht, Simulationsbedingungen

1. Die Hotlap findet im Zeitraum vom 08. August 2022 bis 23. September 2022 auf den Simulatoren von RaceEffect – Die Motorsportlounge im Petersbogen Leipzig statt.
2. Als Simulation wird Assetto Corsa genutzt.
3. Die Hotlap Challenge findet auf dem (virtuellen) Hockenheimring (GP Variante) statt.
4. Du kannst zwischen 2 Fahrzeugen wählen:
 - Mercedes AMG GT3 EVO
 - Audi R8 LMS EVO
5. Für maximale Chancengleichheit sind sämtliche virtuelle Bedingungen so eingestellt, dass sie für alle Teilnehmer gleich sind. Das heißt insbesondere: Vorgegebenes Fahrzeug-Setup, fest eingestellte Luft- und Streckentemperatur sowie Wetterbedingungen, fest eingestellte virtuelle Uhrzeit. Wind, Benzinverbrauch, Reifenverschleiß und Schadensimulation sind deaktiviert.
Nur die folgenden Veränderungen dürfen in der Simulation individuell vorgenommen werden: Automatikschaltung ein- oder ausschalten, Level der Traktionskontrolle verändern, Level des ABS verändern, virtuelle Ideallinie ein- oder ausblenden.
Die Veränderung anderer Fahrzeugeigenschaften, beispielsweise im Setup oder durch einen Boxenstopp, ist verboten und führt zum Ausschluss aus der Wertung.
6. Für die Teilnahme an der Hotlap Challenge gelten folgende Preise:
 - 29€ - 30 min
 - 56€ - 60 min
 - 100€ - 120 minJeder Teilnehmer darf so oft teilnehmen, wie er möchte.
7. Du kannst in deiner gebuchten Fahrzeit so viele Runden fahren, wie du möchtest. Gezählt werden nur gültige Rundenzeiten. Gültige Rundenzeiten werden in Assetto Corsa weiß hinterlegt. Ungültige Rundenzeiten werden rot hinterlegt.
Beispiel:
 - Gültig – 1:41:382
 - Ungültig – 1:40:890
8. Zur Teilnahme an der Hotlap Challenge & zur Bestimmung der Gewinner benötigen wir deinen Vor- und Nachnamen zur Hinterlegung im Leaderboard. Dieses kann zeitverzögert auf unserer Website eingesehen werden. In den Leaderboards sind Name, Rundenzeit, Sektorzeiten, Fahrzeug und Abstand zu Platz 1 hinterlegt. Im Online-Leaderboard wird der Nachname auf den Anfangsbuchstaben abgekürzt (Max Mustermann → Max M.).

Teilnahme- und Wettbewerbsbedingungen

§ 1 Veranstalter

(1) Veranstalter des Wettkampfes ist RaceEffect – Die Motorsportlounge / Motojo, vertreten durch den Geschäftsführer Torsten Ungnader, Sitten 1c, 04703 Leisnig

(2) Die Gewinne stehen in keinem Zusammenhang mit Meta Plattformen oder einem anderen Social Media Anbieter, auf dem die Gewinne sowie Wettkampf gegebenenfalls bekannt gegeben wird.

(3) Der Wettkampf findet im Zeitraum vom 08. August 2022 bis 23. September 2022 statt.

§ 2 Wettkampf

(1) Der Veranstalter veranstaltet einen Wettkampf. Zu diesem Zweck hat er einen oder mehrere Preise bereitgestellt und wird diese nach Maßgabe der folgenden Bedingungen an den oder die Gewinner ausgeben.

§ 3 Teilnahme

(1) Der Teilnehmer nimmt an dem Wettbewerb teil, indem er die Teilnahmebedingungen

erfüllt. Es kann sich auch um weitere Bedingungen handeln, die der Veröffentlichung des Gewinners gelten.

(2) Zur Teilnahme am Wettkampf muss mindestens eine gültige Runde auf der Strecke „Hockenheimring (GP)“ absolviert werden.

Diese können gegen eine Gebühr ausschließlich vor Ort in der RaceEffect Motorsportlounge, ansässig im Petersbogen, Petersstraße 36-44, 04109 Leipzig, im Fahrsimulator absolviert werden.

Hierzu gibt es 3 Preisstaffelungen, die der Preisliste zu entnehmen sind. Eine kostenlose Teilnahme ist nicht möglich.

(3) Ausgeschlossen vom Wettkampf sind juristische Personen, sowie Angestellte der Firma RaceEffect und deren Verwandte.

Eine mehrfache Teilnahme, etwa unter Pseudonym, ist ausgeschlossen und führt zum Ausschluss vom Wettkampf. Um einen Preis ausgehändigt zu bekommen, wird der Veranstalter durch den Teilnehmer ermächtigt, Einsicht in ein amtliches Ausweisdokument zur Identifikation zu erhalten.

(4) Die Voraussetzungen der Teilnahme müssen während der Dauer des Wettkampfes erfüllt und an den Veranstalter auf dem angebotenen Weg übermittelt sein. Es kann im Zeitraum des Wettkampfes mehrfach gefahren werden, um die Zeit verbessern zu können.

(5) Eine Teilnahme durch Minderjährige ist erst ab Vollendung des 16. Lebensjahres und nur mit Einwilligung ihrer gesetzlichen Vertreter möglich.

(6) Die Teilnahme kann nur unter Angabe des Vor- und Nachnamens stattfinden, um eine genaue Identifizierung der Teilnehmer sowie Rundenzeiten

festzustellen. Die Fahrernamen und Bestzeiten dürfen vom Veranstalter veröffentlicht werden (z. B. Internetseite, Social Media). Bei einer Veröffentlichung in unserer Motorsportlounge wird der volle Name ausgewiesen. Bei anderweitiger Veröffentlichung (z. B. im Internet oder in sozialen Medien) wird der Nachname durch uns auf einen Buchstaben gekürzt.

(7) Die Gewinner werden nach Beendigung des Wettbewerbs auf unserer Internetseite bekanntgegeben.

(8) Mit der Teilnahme erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, dass Mitarbeiter des Veranstalters oder vom Veranstalter ermächtigte Dritte Film- und Fotoaufnahmen seiner Fahrt anfertigen dürfen und der Veranstalter diese für Informations-, Kommunikations- und Marketingzwecke (z. B. Internetseite, Social Media, Werbeanzeigen) verwenden darf.

§ 4 Weitere Bestimmungen

(1) Die Rennleitung, vertreten durch die Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter des Veranstalters, trifft bei Streitigkeiten die letzte Entscheidung und orientiert sich dabei, wo immer möglich, an den allgemeinen und akzeptierten Regeln des internationalen Motorsports. Die Rennleitung ist insbesondere berechtigt, Teilnehmer bei Verletzung der Teilnahme- oder Simulationsbedingungen von der Wertung auszuschließen oder Rundenzeiten bei grobem, sportlichen Fehlverhalten für ungültig zu erklären.

(2) Die gewöhnlichen Regeln für die Simulatornutzung der Simulatoren des Veranstalters gelten auch für die Teilnahme an diesem Wettbewerb, sofern sie durch den Wettbewerb nicht explizit anders gestaltet sind (z. B. Altersregelung).

(3) Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.